

# **AudioDoc Plugin – Specifiche Funzionali**

Nome file	SF_AudioDoc_R1_0.odt
Autore	Alberto Zigoni
Release del documento	1.0
Data	05/02/2006

## Indice generale

Introduzione.....	3
Roadmap.....	3
I file di commento.....	3
Implementazione per Eclipse 3.1.....	3
Viste.....	3
Extension points.....	3
Editor.....	4
Extension point dell'Editor Java.....	4
Extension point dell'editor di testo.....	4
Package Explorer.....	4
Navigator.....	5
Registrazione e riproduzione.....	5
Strumento di registrazione.....	5
Strumento di riproduzione.....	5
Preferenze.....	6

## Introduzione

Il plugin AudioDoc permette di inserire commenti audio all'interno del codice sorgente. Il commento può essere inserito in una cartella o all'interno di un file sorgente, specificando un tag apposito in una riga di commento.

## Roadmap

- Implementazione per Eclipse 3.1/Windows (Java Media Framework)
- Implementazione per Eclipse 3.1/Linux (Java Media Framework)
- Implementazione per Eclipse 3.1/Windows (Java Native Interface)
- Implementazione per Eclipse 3.1/Linux (Java Native Interface)
- Implementazione per NetBeans 5
- Implementazione per KDevelop
- Altri IDE

## I file di commento

Il commento è un file audio in formato configurabile; inizialmente si supportano i seguenti formati:

- .gsm (default)
- .mp3 (sconsigliato)
- .wav (MOLTO sconsigliato)

I file sono memorizzati in una cartella dedicata, da al momento della prima registrazione (o nelle preferenze?). Le impostazioni sono memorizzate in un file XML dal nome “.audiodoc”, creato nella directory root del progetto. **TODO: definire lo schema XML.**

## Implementazione per Eclipse 3.1

### Viste

Il plugin ha una vista associata, di nome “AudioDoc”, che contiene l'elenco dei commenti inseriti nel workspace (progetti aperti). La vista assomiglia alla “Tasks” ed è una tabella con i seguenti campi:

- Un'icona per “suonare” il commento
- La risorsa in cui è inserito il commento (“Resource”)
- Il folder contenente la risorsa (“In Folder”)
- La riga (“Location”), vuoto se è un commento di un folder.

La vista si apre in basso (dove si trovano di default “Tasks” e “Console”)

### Extension points

Il commento può essere inserito all'interno dei file sorgenti o a livello di directory (package). Nel primo caso il punto di estensione è l'editor, nel secondo le viste Package Explorer e Navigator.

## **Editor**

Gli editor in cui compaiono le voci di menu contestuale sono l'Editor Java e l'editor testuale.

Il menu ha sempre la seguente struttura:

- AudioDoc
  - Record comment
  - Play comment

Il menu “AudioDoc” è sempre separato dalle altre voci da un ruler.

Per entrambe le voci esistono degli hot-keys di default, inoltre, quando si inserisce un AudioDoc, la corrispondente riga del file viene contrassegnata con un'icona apposita.

Il menu group viene sempre inserito in fondo al menu coinvolto.

## **Extension point dell'Editor Java**

- Menu contestuale dell'area di testo (sotto la voce “Source”).
- Menu contestuale della barra sinistra dell'editor (dove si inseriscono i break points).

## **Extension point dell'editor di testo**

- Menu contestuale.
- Menu contestuale della barra sinistra dell'editor.

## **Package Explorer**

Nel package explorer si distinguono oggetti che fanno riferimento a codice sorgente Java ed altri.

I primi sono i seguenti:

- Radice del progetto
- Cartelle sorgente
- Package
- Sorgente Java
- Classe
- Attributi e metodi

<i>Posizione</i>	<i>Azione</i>
Radice del progetto	Inserisce il file nella cartella root del progetto
Cartelle sorgente	Inserisce il file nella cartella relativa
Package	Inserisce il file nella cartella relativa al package
Sorgente Java	Inserisce il tag nella prima riga del file
Classe	Inserisce il tag sopra la dichiarazione di classe
Attributi e metodi	Inserisce il tag sopra la dichiarazione
File generico	Il commento viene inserito nella prima riga del file

In tutti i casi il menu group va inserito nella voce "Source".

Per le cartelle ed i file che non sono identificati come sorgenti, il comportamento è quello di inserire il commento rispettivamente nella cartella e nella prima riga del file.

## ***Navigator***

Il comportamento è quello di default del Package Explorer.

## **Registrazione e riproduzione**

### ***Strumento di registrazione***

Lo strumento di registrazione si apre alla selezione della corrispondente voce di menu. Presenta i seguenti controlli:

- Un pulsante di registrazione
- Un pulsante di stop
- Una progress bar (read only) che segnala l'avanzamento della registrazione e visualizza la durata in secondi e decimi di secondo.
- Una label che indica il formato ed il nome del file, comprensivo di path relativo al workspace.
- Un pulsante di chiusura della finestra

Questo strumento è configurabile per avviare la registrazione all'apertura della finestra oppure con il focus sul pulsante di registrazione, in modo che possa essere azionato premendo Invio.

La chiusura della finestra può essere effettuata anche semplicemente premendo "Esc" oppure al termine della registrazione (da configurazione).

### ***Strumento di riproduzione***

Lo strumento di riproduzione si apre alla selezione della corrispondente voce di menu. Presenta i seguenti controlli:

- Un pulsante di riproduzione
- Un pulsante di stop
- Un pulsante di pausa
- Un cursore che segnala l'avanzamento della riproduzione e visualizza la durata in secondi e decimi di secondo. Tale cursore può essere riposizionato con drag&drop in un punto qualunque della registrazione.
- Una label che indica il formato ed il nome del file, comprensivo di path relativo al workspace.
- Un pulsante di chiusura della finestra.

Questo strumento è configurabile per avviare la riproduzione all'apertura della finestra oppure con il focus sul pulsante di riproduzione, in modo che possa essere azionato premendo Invio.

La chiusura della finestra può essere effettuata anche semplicemente premendo "Esc", oppure al termine della riproduzione (da configurazione).

# Preferenze

**TODO**